

Sommersemester 2018 + Wintersemester 2018/19

Komplexpraktikum Medieninformatik INF-B-490

Einführungsveranstaltung 13.04.2018

INF-B-490

Modul-Nr.	Modulname	1. Sem. V/Ü/P	2. Sem. V/Ü/P	3. Sem. V/Ü/P	4. Sem. V/Ü/P	5. Sem. V/Ü/P	6. Sem. V/Ü/P	LP
INF-B-110	Einführung in die Mathematik für Informatiker	6/4/0 ! PL						15
INF-B-120	Mathematische Methoden für Informatiker		3/2/0 ! PL	3/2/0 ! PL				15 (9+6)
INF-B-210	Algorithmen und Datenstrukturen	2/2/0 PL						6
INF-B-230	Einführungspraktikum	0/0/4 PL						4
INF-B-240	Programmierung		2/2/0 PL					6
INF-B-260	Informations- und Kodierungstheorie		2/1/0 PL					5
INF-B-270	Formale Systeme			4/2/0 PL				8
INF-B-310	Softwaretechnologie		2/2/0 PL					6
INF-B-320	Softwaretechnologie-Projekt			0/0/4 PL				6
INF-B-330	Rechnerarchitektur			2/2/0	2/2/0 PL			10 (5+5)
INF-B-370	Datenbanken und Rechnernetze				4/4/0 PL			10
INF-B-380	Betriebssysteme und Sicherheit					4/2/0 PL		7
INF-B-410	Einführung in die Medieninformatik	2/2/0 PL						5
INF-B-420	Einführung in die Computergraphik		2/1/1 ! PL					5
INF-B-440	Grundlagen der Gestaltung			2/0/1 PL				4
INF-B-450	Einführung in die Mediengestaltung				2/1/0 PL			4
INF-B-460	Medien und Medienströme				2/2/0 ! PL			5
INF-B-470	Medienpsychologie und -didaktik				1/0/2 PL			3
INF-B-480	Web- und Multimedia Engineering					2/2/0 ! PL		5
INF-B-490	Komplexpraktikum				0/0/3	0/0/6 PL		9 (3+6)
INF-B-530	Vertiefung					4/4/0 PL		12
INF-B-540	Vertiefung zur Bachelor-Arbeit						4/4/0 PL	12
INF-B-610	Allgemeine Qualifikationen						1/3/0 PL	5
	Bachelor-Arbeit (B.A.)						B.A.	12
	Kolloquium (K.)						K.	1
		30 LP	31 LP	29 LP	30 LP	30 LP	30 LP	180

Modulbeschreibung

- <http://www.inf.tu-dresden.de/content/study/regulations/download/modules/inf-b-490.pdf>

Modulnummer	Modulname	Verantwortlicher Dozent
INF-B-490	Komplexpraktikum	Prof. Dr. K. Meißner Klaus.Meissner@tu-dresden.de
Inhalte und Qualifikationsziele	<p>Inhalt des Moduls ist es, in einer Gruppe von ca. 10 bis 20 Studierenden eine komplexe Problemstellung der Medieninformatik über zwei Semester, in einem sich selbst organisierenden Team zu lösen. Dabei werden zu Beginn die mindestens zu erreichenden Ziele im Sinne eines Pflichtenheftes mit der Gruppe verbindlich abgesprochen.</p> <p>Studierende besitzen Erfahrung, welche Bedeutung eine teamorientierte Vorgehensweise für den Erfolg oder Misserfolg eines Projektes haben kann und welche Mechanismen innerhalb eines Teams den Erfolg beeinflussen. Studierende können das im bisherigen Studium gewonnene Wissen praktisch anwenden. Studierende besitzen die Fähigkeit, die durch die Komplexität der Problemstellung erforderlichen Kenntnisse auf unterschiedlichsten Gebieten zielorientiert im Sinne der angestrebten Lösung einzusetzen und ggf. auch erst im Team zu erwerben.</p>	

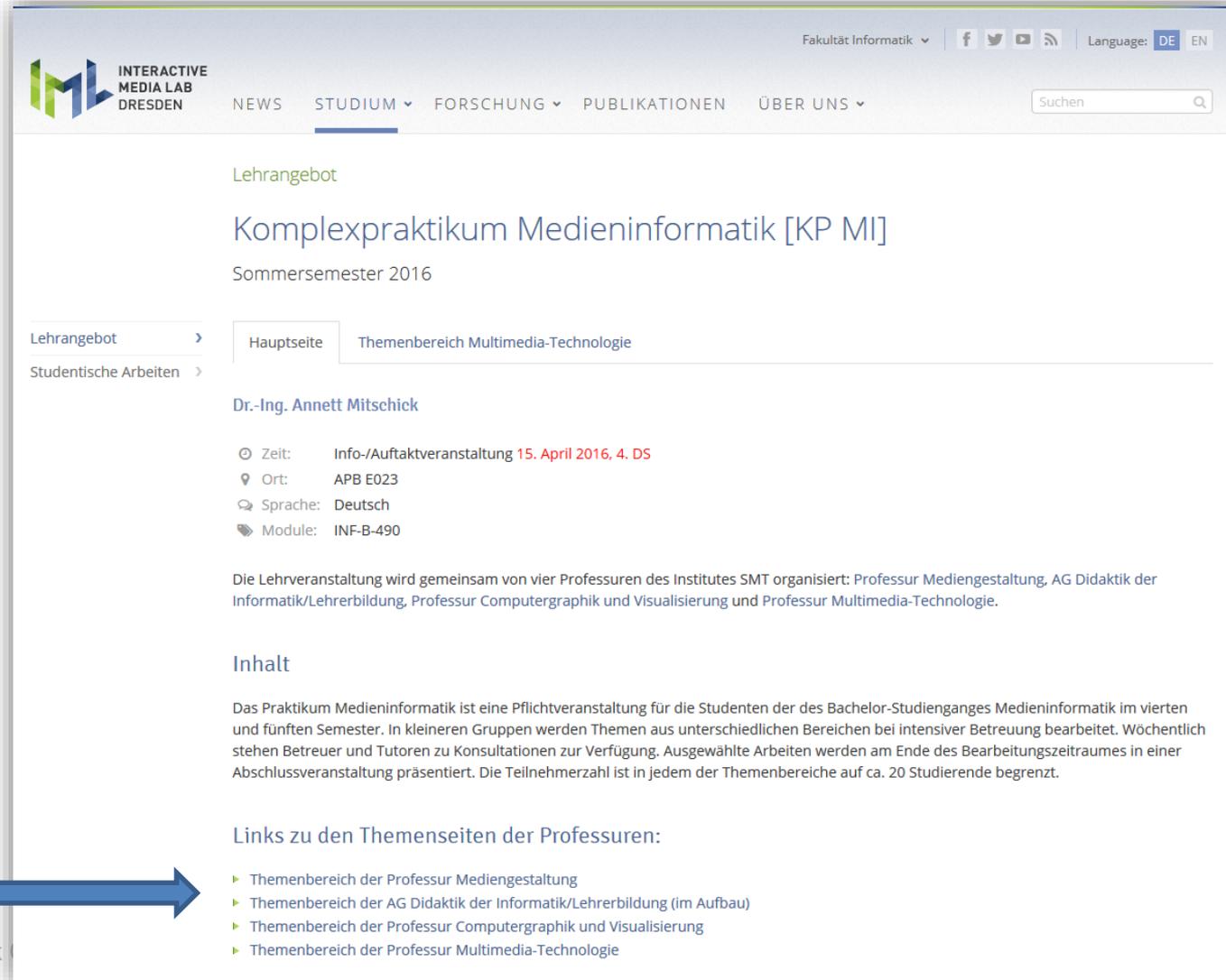
Modulbeschreibung

- <http://www.inf.tu-dresden.de/content/study/regulations/download/modules/inf-b-490.pdf>

Lehr- und Lernformen	<p>Die Durchführung erfolgt wie ein Entwicklungs- oder Forschungsprojekt, d. h. die Gruppe wählt aus ihren Reihen einen Projektleiter, der mit der Gruppe zusammen das Projekt plant, überwacht und zielorientiert steuert. Auftretende Meinungsverschiedenheiten und Konflikte sollen zunächst gruppenintern gelöst werden. Die Gruppe wird fachlich begleitet durch den Betreuer, der insbesondere den Projektleiter unterstützt und nur in gravierenden, den Erfolg des Projektes gefährdenden Situationen direkt eingreift. Insbesondere nimmt der Betreuer in der Anfangsphase bis zur Absprache des Pflichtenheftes unmittelbaren Einfluss auf den Projektstart.</p> <p>Das Modul umfasst Projektbearbeitung, ein Referat und Selbststudium.</p>
Voraussetzungen für die Vergabe von Leistungspunkten	<p>Die Leistungspunkte werden erworben, wenn die Modulprüfung bestanden ist. Die Modulprüfung besteht aus einer Projektarbeit und einem Referat.</p>
Arbeitsaufwand	<p>Der Arbeitsaufwand beträgt insgesamt 270 Stunden.</p>

Organisatorisches

- Hauptseite des KP Medieninformatik:
https://imld.de/study/teaching/ss_18/kpmi_18/



The screenshot shows the website of the Interactive Media Lab Dresden. The header includes the IML logo, navigation menus for NEWS, STUDIUM, FORSCHUNG, PUBLIKATIONEN, and ÜBER UNS, and a search bar. The main content area is titled 'Lehrangebot' and features the course 'Komplexpraktikum Medieninformatik [KP MI]' for the Sommersemester 2016. A sidebar on the left contains links for 'Lehrangebot' and 'Studentische Arbeiten'. The course details include the instructor 'Dr.-Ing. Annett Mitschick', time '15. April 2016, 4. DS', location 'APB E023', language 'Deutsch', and module 'INF-B-490'. A paragraph describes the course as a joint effort of four professors. The 'Inhalt' section provides a detailed description of the practical course. At the bottom, a section titled 'Links zu den Themenseiten der Professuren:' lists four thematic areas with blue arrows pointing to them.

Fakultät Informatik ▾ | f t v r | Language: DE EN

IML INTERACTIVE MEDIA LAB DRESDEN

NEWS STUDIUM ▾ FORSCHUNG ▾ PUBLIKATIONEN ÜBER UNS ▾

Suchen

Lehrangebot

Komplexpraktikum Medieninformatik [KP MI]

Sommersemester 2016

Lehrangebot >

Studentische Arbeiten >

Hauptseite Themenbereich Multimedia-Technologie

Dr.-Ing. Annett Mitschick

🕒 Zeit: Info-/Aufaktveranstaltung 15. April 2016, 4. DS

📍 Ort: APB E023

🗣️ Sprache: Deutsch

📎 Module: INF-B-490

Die Lehrveranstaltung wird gemeinsam von vier Professuren des Institutes SMT organisiert: Professur Mediengestaltung, AG Didaktik der Informatik/Lehrerbildung, Professur Computergraphik und Visualisierung und Professur Multimedia-Technologie.

Inhalt

Das Praktikum Medieninformatik ist eine Pflichtveranstaltung für die Studenten der des Bachelor-Studienganges Medieninformatik im vierten und fünften Semester. In kleineren Gruppen werden Themen aus unterschiedlichen Bereichen bei intensiver Betreuung bearbeitet. Wöchentlich stehen Betreuer und Tutoren zu Konsultationen zur Verfügung. Ausgewählte Arbeiten werden am Ende des Bearbeitungszeitraumes in einer Abschlussveranstaltung präsentiert. Die Teilnehmerzahl ist in jedem der Themenbereiche auf ca. 20 Studierende begrenzt.

Links zu den Themenseiten der Professuren:

- ▶ Themenbereich der Professur Mediengestaltung
- ▶ Themenbereich der AG Didaktik der Informatik/Lehrerbildung (im Aufbau)
- ▶ Themenbereich der Professur Computergraphik und Visualisierung
- ▶ Themenbereich der Professur Multimedia-Technologie

Organisatorisches

- Teilnehmerzahl ist in jedem der vier Themenbereiche **auf 15 begrenzt**

- **Einschreibung:**
 - Alle Studierenden schreiben sich für *jeweils genau ein Thema* ein
 - Ab heute, im Anschluss an die Veranstaltung **ab 15:00 Uhr per jExam**

- **Jetzt:** Vorstellung der Themenbereiche
 - Professur für Mediengestaltung (MG)
 - Professur für Computergraphik und Visualisierung (CGV)
 - Professur für Multimedia-Technologie (IML)
 - Professur für Softwaretechnologie (SWT)